

JEU DE LA MEILLEURE CHANCE

Introduction :

- Lors de votre plan de jeu, indispensable dès l'entame, comptez vos gagnantes¹.
- Où y a-t-il des levées potentielles ? Avec quelles manœuvres ?
 - Il se peut souvent que l'on ait le choix, notamment entre des impasses ou des répartitions.

Petit rappel statistique simple :

L'impasse :

- L'impasse simple, dépendant du placement d'une carte à droite ou à gauche : 1 chance sur 2.
 - Quelquefois, au son des enchères, ou dans le suivi du coup, on peut augmenter ou diminuer ce pourcentage de 50% en faveur d'un des côtés. Exemple : Si l'un des adversaires est intervenu à ♥, il a plus de chances de posséder le ♥R.
- L'impasse double (AVxx, ou AD10x, par exemple) :
 - On a ici **3 chances sur 4** de gagner 1 levée. Il y a 4 positions possibles.
 - ▶ Il suffit en effet qu'un des honneurs soit en Ouest (3 fois sur 4).
 - ▶ En revanche, on n'a qu'**1 chance sur 4** de gagner 2 levées (1^{ère} position).
 - ▶ Petit rappel : Pour l'impasse contre R et V, on commence par le Valet.
- Pour gagner une seule levée, l'impasse double vous donne plus de chances !

Ouest	Est
♥RD	♥xx
♥Rx	♥Dx
♥Dx	♥Rx
♥xx	♥RD

Principe : Pour gagner une levée, l'impasse double donne plus de chances (75%) que l'impasse simple (50%)

La répartition :

- Pour pouvoir espérer une levée de longueur, il faut au moins 7 cartes dans votre camp.
 - Ainsi (La Palisse ?), il n'en reste que 6 à l'extérieur.
 - ▶ La probabilité du partage 3-3 : 36% seulement.
 - ▶ Le partage 4-2 : une chance sur 2 (48%).
- Avec 8 cartes, il en reste 5 dehors (même réf. à La Palice²).
 - Le partage 3-2 a 2 chances sur 3 d'exister.
- On en tire les enseignements suivants :
 - Si vous avez deux lignes de jeu incompatibles :
 - ▶ L'une nécessite une impasse, l'autre un partage 3-2,
 - ▶ Vous choisirez la répartition 3-2 (68%).
 - L'impasse (50%) vaut mieux qu'un partage 3-3 (36%). Une impasse sur 2 (75%) vaut mieux qu'un partage 3/2 (75% contre 68%^o), etc., etc.

	Probabilités	Valeurs approchées
2 cartes dehors		
Partage 1/1	52%	1/2
Partage 2/0	48%	1/2
3 cartes dehors		
Partage 2/1	78%	4/5
Partage 3/0	22%	1/5
4 cartes dehors		
Partage 3/1	50%	1/2
Partage 2/2	40%	4/10
Partage 4/0	10%	1/10
5 cartes dehors		
Partage 3/2	68%	2/3
Partage 4/1	27%	1/4
Partage 5/0	4%	
6 cartes dehors		
Partage 4/2	48%	1/2
Partage 3/3	36%	1/3
Partage 5/1 et 6/0	Négligeables	Négligeables

Tableau établi par Claude Delmouly dans son excellent livre « Les manègements de couleur ».

Additionner vos chances :

- Vous avez ici 4 levées certaines. Quelles sont vos chances totales pour 5 levées ?
 - Vous tirez les ♠, et gagnez s'ils sont 3-2, avec donc 68% des chances
- Ces 68% sont vos chances initiales. 32% sont vos chances restantes.
 - Il faut multiplier ces dernières par les chances de gagner l'impasse : 50%.
 - ▶ Vos chances résiduelles sont donc de $32\% \times \frac{1}{2} = 16\%$.
 - ▶ Celles-ci, additionnées aux chances initiales donnent $68\% + 16\% = 84\%$.
- Si vous commencez par l'impasse : $50\% + (50\% \times 68\%) = 84\%$. Donc, aucune importance.
 - La seule différence : Si vous ratez l'impasse, vous rendez la main. En testant la répartition, non.
- Il y a donc intérêt, ici, à commencer par les ♠.

♠	A R D 3
♥	4 2
♦	◆
♠	8 6 4 2
♥	A D

Principe : Choisissez la manœuvre qui vous donne la meilleure chance.

¹ On enseignait autrefois de compter les perdantes à la couleur et les gagnantes à SA. On a tendance aujourd'hui à toujours compter les gagnantes, même à la couleur. On vérifie ensuite s'il n'y a pas de perdantes qui pourraient venir contrecarrer le projet.

² Jacques II de Chabannes dit Jacques de La Palice (1470-1525), né à La Palisse, a 1 chance sur 2 de s'écrire avec un *c* ou avec deux *s*.