

2ème ENCHERE DU REpondant (1)

La présentation sera nécessairement un peu longue et aride, car les enchères se sont déjà, à ce stade, beaucoup diversifiées. Ce chapitre est à lire soigneusement : limites des enchères, fourchettes promises.

L'ouvreur a fait un changement de couleur économique :

L'ouvreur a fait un changement de couleur 1 sur 1

Nord	Sud
1♦	1♥
1♠	?

- **Rappels** : Votre nombre de points minimal, en Sud, est de 5HL (4H si c'est un As).
 - La main de l'ouvreur (Nord) peut comporter jusqu'à 19HL (économique).
 - ▶ La redemande de l'ouvreur est dite « faible ou ambiguë » (12H à 19HL).
- L'annonce de sa 2ème couleur par l'ouvreur est économique et n'est pas absolument forcing :
 - Donc, si vous avez 4 cartes dans sa majeure et 5HL, vous pouvez **passer**...
 - Mais dès que vous avez 6HL ou plus, **ne passez jamais** ! Il y a peut-être une manche !

La 2^{ème} enchère du répondant doit respecter un ordre de priorité :

- **1°) Fitter** avec 4 atouts dans la majeure de l'ouvreur :
 - 2♠ avec 5 à 10 points HLD : en effet, la manche est lointaine.
 - 3♠ propositionnel (limit-bid) avec exactement 11-12HLD.
 - ▶ Si l'ouvreur n'est pas minimal, il pourra annoncer la manche (avec 16 à 19HLD).
 - 4♠ (manche directe) avec 13-14HLD (ouverture + ouverture = manche).
 - **Attention** : si votre jeu est plus fort, le chelem n'est pas loin, ne soutenez pas directement !
 - ▶ Voir plus loin dans ce cours : 4ème couleur forcing.
- **2°) Répéter** votre couleur (♥), avec 6 cartes.
 - Vous montrez une couleur de 6 cartes, insistons :
 - ▶ **Rappel important** : Après un **bicolore économique** de l'ouvreur, vous promettez 6 cartes.
 - ▶ En effet, il a lui-même déjà décrit au minimum 8 ou même 9 cartes en 2 couleurs.
 - ▶ Il lui en reste peu (4 ou 5) pour qu'il ait un fit avec vous dans une 3^{ème} couleur.
 - 2♥ avec 5 à 10 points HL (et 6 cartes). Cette répétition simple n'est pas forcing.
 - 3♥ propositionnel (limit-bid) avec exactement 11-12HL. Non forcing non plus.
 - ▶ Si l'ouvreur n'est pas minimal, il pourra choisir sa manche (4♥ ou 3SA).
 - 4♥ rare, avec 13 à 15HL et une très belle couleur (ou 7 cartes).
 - **Attention** : si votre jeu est plus fort, le chelem n'est pas loin, ne concluez pas directement !
 - ▶ Voir plus loin dans ce cours : 4ème couleur forcing.
- **3°) Annoncer SA** sans fit ♠ et sans majeure répétée :
 - 1SA avec 6 à 10 points HL : Ce 1SA reste, en 4^{ème} enchère, un 1SA « pouvelle ».
 - ▶ Cependant avec 4 cartes à ♦, et sans arrêt ♣, il vaut mieux fitter ♦ : voir § 4°) ci-dessous.
 - 2SA propositionnel (limit-bid) avec exactement 11-12HL, un jeu régulier et un arrêt ♣.
 - 3SA (manche directe) avec 13-15HL et un jeu régulier (l'arrêt ♣ est obligatoire).
 - **Attention** : si votre jeu est plus fort, le chelem n'est pas loin, ne concluez pas directement !
 - ▶ Voir plus loin dans ce cours : 4ème couleur forcing.
- **4°) Fitter à ♦** = revenir dans la première couleur de l'ouvreur avec 4 cartes.
 - Il faut donc au moins 4 cartes. Mais n'ayez pas peur de fitter, car :
 - ▶ Vous jouez le système « meilleure mineure » (3 cartes seulement promises à l'ouverture).
 - ▶ La **seule répartition** ouverte d'1♦ avec 3 cartes seulement est : 4♠ - 4♥ - 3♦ - 2♣.
 - ▶ Et dans ce cas, sur votre première réponse d'1♥, l'ouvreur vous aurait soutenu !
 - Or, il a changé de couleur. Il n'a donc pas 4 cartes à ♥, donc il a **nécessairement** 4 cartes à ♦.

Remarque générale : Avec notre système « Majeure 5^{ème}, meilleure mineure », après ouverture (ambiguë) d'1♦, la quantité de ♦ détenus par l'ouvreur est en général connue dès la 3^{ème} enchère¹.

La suite du fit à ♦ la semaine prochaine...

¹ C'est la raison pour laquelle il n'est pas utile de choisir le système « ♦ 4^{ème} », qui présente beaucoup d'inconvénients, et que je ne vous conseille pas d'utiliser. Au club, le système « ♦ 4^{ème} » est très fréquent.