

## LES REGLES DU JEU DE BRIDGE<sup>1</sup> (2)

### Les atouts

- Atout : l'atout est une couleur, et une seule (♠, ♥, ♦, ou ♣) qui prime sur toutes les autres, la plus petite carte d'atout « battant » même les As des autres couleurs.
  - ▶ Au bridge, l'atout est choisi (cf. infra : les enchères). On peut aussi jouer sans atout (noté SA, ou NT en anglais : « no trumps »).
- REGLE : Au bridge, on doit fournir de la couleur demandée. Si on n'a plus de la couleur demandée, on peut maintenant jouer un atout, qui fera donc la levée, puisque l'atout est plus fort que toute autre couleur. Cela s'appelle couper. N'importe quel atout, même le plus petit, fait l'affaire.
  - ▶ Attention<sup>2</sup> : Au bridge, on est LIBRE de couper ou non. La règle « n'importe quelle autre carte » s'applique. Si on ne coupe pas, fournir une carte dans une autre couleur s'appelle une défausse.

♠ D 8 4 ♥ V 10 9 8 ♦ D 9 8 5 2 ♣ 7	♠ R V 10 7 ♥ D 4 ♦ 7 6 4 3 ♣ A D 3	♠ 9 2 ♥ 7 3 2 ♦ V 10 ♣ V 10 9 8 6 2
N O                      E S		
♠ A 6 5 3 ♥ A R 6 5 ♦ A R ♣ R 5 4		

- Exemple : L'atout choisi est ♠. Vous détenez en Ouest, après 5 tours de cartes : ♠4 ♥V10 ♦ D985 ♣7. L'adversaire (Nord) joue l'As de ♣, Est ♣2, Sud ♣4, et vous fournissez le ♣7. Puis Nord joue le ♣3, Est pose le ♣9, Sud joue le ♣R maître, mais vous remportez la levée en COUPANT avec le ♠4 qui vous reste (vous pouvez aussi CHOISIR de ne pas couper, et défausser par exemple le ♦5, laissant la levée à votre adversaire).

**Rappel IMPORTANT : au bridge, seul compte le nombre de levées gagnées, indépendamment de ce qu'elles contiennent<sup>3</sup>.**

### Le contrat

Au bridge, on s'efforce de jouer, le mieux possible, un « contrat » que l'on a tenté de prévoir d'avance, un OBJECTIF. Celui-ci est décidé après un cycle d'enchères (plus sérieux qu'aux tarots ou à la belote !).

- Remarque préliminaire : pour gagner, il faut évidemment gagner plus de plis que les autres, donc plus de la moitié des levées, et donc au moins 7 sur les 13 possibles. De ce fait :
- Les 6 premières levées ne comptent pas pour la comptabilisation des scores après la donne.
  - ▶ Lorsque l'on a fait en tout huit levées, p. ex., on n'a gagné que de 2 levées (huit moins six). Si l'atout était ♣, on dit qu'on a gagné 2♣. Si l'on a gagné 9 levées sans atout, on a gagné 3SA (9 moins 6, à SA).
  - ▶ Gagner 6 à la couleur (6♣, 6♦, 6♥ ou 6♠) ou 6SA (12 levées faites) s'appelle le petit chelem.
  - ▶ Gagner 7 à la couleur (7♣, 7♦, 7♥ ou 7♠) ou 7SA (13 levées faites) s'appelle le grand chelem.

**Principe : le contrat est désigné par un chiffre et une couleur : le nombre de levées gagnées (au-delà de 6) et la couleur d'atout (ou SA).**

<sup>1</sup> Règle très simplifiée, mais suffisante.

<sup>2</sup> Cet alinéa est particulièrement destiné aux joueurs de belote et de tarots.

<sup>3</sup> Une levée gagnée avec un 5 vaut autant qu'une levée gagnée contenant As, Roi, Dame et Valet de ♠, p. ex.

## Exercices

On vous distribue la « main » suivante :

♠ AD876      ♥ RV5      ♦ V9      ♣ D43

1°) C'est la même main que pour le 1<sup>er</sup> exercice du chapitre précédent. Vous avez compris que les grosses cartes (A, R, D, parfois V) vous permettaient de « remporter » des plis. Vous savez qu'avoir des atouts vous permet de gagner des levées même si l'adversaire a de plus grosses cartes que vous. Estimez-vous toujours que vous avez une « belle » main ?

2°) Pensez-vous que vous devez choisir un atout, ou plutôt jouer SA ? Quel atout choisiriez-vous ?

Modifions un peu la main :

♠ D876      ♥ RV5      ♦ AV9      ♣ D43

3°) Vous avez ♦ A au lieu de ♠ A. La main est-elle aussi belle ? Que choisiriez-vous comme atout ?

Nouvelle main, autre donne :

♠ ARDV109876 ♥ 104      ♦ V      ♣ 5

4°) La même main qu'au premier chapitre. L'atout est ♠, combien ferez-vous de levées ?

5°) Cette fois, avec cette même main, l'atout est ♦. Combien de levées pouvez-vous espérer faire ?

Question générale :

6°) N'oubliez jamais que vous jouez avec le partenaire qui vous fait face. C'est donc la force combinée des deux mains qui vous permettra éventuellement de gagner. Combien pensez-vous qu'il faut de cartes dans une couleur pour que ce soit un atout intéressant pour vous et votre partenaire ?

## Corrigé et commentaires

**Exercice 1 :** Bien entendu, vous avez toujours plutôt une « belle » main. Il y a toujours autant d'honneurs, et donc un potentiel intéressant de levées, disons à peu près quatre levées.

**Exercice 2 :** Vous avez une couleur plus belle et plus longue que les autres, la couleur ♠. Vous ferez des levées avec les honneurs de cette couleur (l'As sûrement, la Dame peut-être), mais aussi avec les petites cartes (en coupant ♦ dès que vous n'en aurez plus, par exemple). Vous aimeriez donc que l'atout soit ♠.

**Exercice 3 :** Du point de vue des honneurs, vous en avez exactement autant. La « beauté » de la main de ce point de vue est donc la même ! Mais les couleurs et les honneurs sont répartis entre les quatre couleurs. Vous préféreriez donc jouer SA.

**Exercice 4 :** Evidemment, à vous tout seul, vous allez faire 9 levées ! Que ce soit aux autres de jouer (vous « reprenez la main » en coupant) ou à vous, le résultat sera le même.

**Exercice 5 :** Cette fois, l'atout étant ♦, la réponse est beaucoup plus nuancée ! Si c'est à vous « d'entamer », vous entamez ♣5, dans l'espoir que votre partenaire possède l'As. Si oui, il pourra rejouer ♣ et vous couperez avec votre ♦V, qui n'aurait servi à rien sans cela. Puis vous jouerez ♠A, puis ♠R, etc. jusqu'à ce que vous soyez coupé à votre tour par les adversaires (rapidement, car il n'ont pas beaucoup de ♠ !). Donc, vous ferez 2 ou 3 levées si votre partenaire a l'♣A, sinon 1 ou 2, voire 0 si un des adversaires n'a pas de ♠ et coupe « d'entrée ».

**Exercice 6 :** Cette question est ESSENTIELLE. Vous devez évidemment, avec votre partenaire, posséder plus d'atouts que les adversaires ! Donc, il en faut au moins 7 (restent 6 chez l'« autre », donc un seul de différence). Bien sûr, si vous en avez 8 à vous deux, il n'en reste que 5 chez l'adversaire. La différence est maintenant de 3 atouts ! Et si vous avez 9, il ne lui en reste que 4, et la différence est de 5 atouts, ce qui est énorme. D'où l'importance, avant de jouer un contrat, de connaître le nombre d'atouts total dans les deux mains.

Une bonne COULEUR D'ATOUT comporte au moins HUIT cartes  
(3 de différence). Si aucune couleur ne possède HUIT cartes, on préférera jouer SA.