

## 1 donne, 10 questions

Vous découvrez en Sud, non vulnérable, la main suivante :

♠ **D 8 7**  
 ♥ **A R**  
 ♦ **V 10 7 5 2**  
 ♣ **A R 9**

1. Combien avez-vous de points d'honneurs (points H), de points d'honneurs-longueurs (HL) ? Votre main est-elle régulière (rappelez quelles sont les mains dites « régulières ») ?
2. Le donneur, Nord, passe, et Est passe également. C'est à votre tour. Ouvrez-vous ? Dans ce cas, quelle est votre ouverture ?
3. Sur votre ouverture, après passe en Ouest, votre partenaire, Nord, dit 2SA. Combien a-t-il de points ?
4. Après le 2SA de votre partenaire, Est passe à nouveau. C'est à vous : quelle enchère produisez-vous ?
5. Voici une main possible possédée par Ouest, l'entameur. Quelle est son entame avec ♠1053 ♥DV1092 ♦64 ♣V83 ?
6. Ouest possède en fait ♠V94 ♥84 ♦AR9 ♣D10752. Quelle sera cette fois son entame ?
7. Cette entame vous est-elle favorable ? Quelles sont les conditions qu'il faut pour qu'elle vous soit favorable ?
8. Quel est votre plan de jeu, en Sud, après l'entame ?
9. Comment vont jouer vos adversaires ? Allez vous gagner ce contrat ? A quelles conditions ?
10. Quel score allez-vous marquer normalement (ce qu'on appelle le « par » de la donne), Est-Ouest vulnérables ?

♠ <b>V 9 4</b> ♥ <b>8 4</b> ♦ <b>A R 9</b> ♣ <b>D 10 7 5 2</b>	♠ <b>A R 6 2</b> ♥ <b>7 6 5 3</b> ♦ <b>D 8 3</b> ♣ <b>6 4</b>	N O                    E S	♠ <b>10 5 3</b> ♥ <b>D V 10 9 2</b> ♦ <b>6 4</b> ♣ <b>V 8 3</b>
♠ <b>D 8 7</b> ♥ <b>A R</b> ♦ <b>V 10 7 5 2</b> ♣ <b>A R 9</b>			

Vulnérabilité :                    Est-Ouest

Donneur :    Est

Entame :    ♣5

Contrat :    3SA

S	O	N	E
			-
<b>1SA</b>	-	<b>2SA</b>	-
<b>3SA</b>	-	-	-
<b>Fin</b>			

### Réponses aux questions :

1. Vous avez 17 points H (2 As, 2 Rois, 1 Dame et 1 Valet). Une couleur 5<sup>ème</sup>, donc 1 point L. Vous avez donc 18 points HL. Votre main entre dans les mains dites « régulières », pour lesquelles vous avez envie de jouer à SA. Rappel : les mains régulières sont 4-3-3-3, 4-4-3-2, ou 5-3-3-2 (dans ce cas, la couleur 5<sup>ème</sup> est mineure).  
 Cotation : 17H, 18HL, régulière, les 3 répartitions ..... 10  
 Main régulière ..... 4
2. Vous devez, outre la répartition, posséder 15 à 17H (ou 16 à 18HL) pour ouvrir d'1SA, dans le Système d'Enseignement Français (SEF). De plus, votre couleur 5<sup>ème</sup> est bien mineure. Vous ouvrez donc d'1SA.  
 Cotation : 1SA ..... 10  
 Autre enchère ..... 0
3. Votre partenaire a compris que vous aviez 15H à 17H (ou 16HL à 18HL). Il ne cherche pas à jouer plutôt 2SA que 1SA, car 2SA est une enchère INUTILE. Par contre, il sait que le contrat de 2SA n'est pas en danger, et en profite pour vous PROPOSER 3SA si vous êtes maximum. Votre partenaire a donc 8 points H ou 9 points HL.  
 Cotation : 8H ou 9HL précisément ..... 10

Une seule de ces deux réponses..... 7  
Autre évaluation ..... 0

4. Rappel : Il faut 25 ou 26H dans les deux mains combinées pour réaliser 9 levées (table de décision). Votre partenaire, qui a 8H ou 9HL a calculé que vous aviez 23 à 26 points dans la ligne, sans en savoir plus (manche POSSIBLE), et vous a donc fait une PROPOSITION : « Passe si tu es minimum, mets 3SA si tu es maximum ». Ayant 17H (18HL), vous êtes vraiment maximum. Vous devez donc déclarer la manche à 3SA (vous connaissez 26HL au moins dans votre ligne, peut-être 27).

Cotation : 3SA..... 10  
Autre..... 0

5. Les règles d'entame nous apprennent qu'il faut choisir une couleur longue (la plus longue), qui est ici ♥. Comme la couleur possède une séquence de 4 cartes avec 3 honneurs, on entame tête de séquence : la Dame de ♥.

Cotation : Dame de ♥ ..... 10  
Autre ♥ ..... 3  
Autre couleur ..... 0

6. Il faut bien sûr encore choisir une couleur longue (la plus longue), qui est ici ♣. Remarque : l'As et le Roi de ♦ pourront lui servir de « reprise de main » si Ouest peut affranchir les ♣. Comme la couleur ne possède aucune séquence de 3 cartes avec au moins 1 honneur, la règle de la 4<sup>ème</sup> meilleure s'applique : le 5 de ♣.

Cotation : ♣5 ..... 10  
Autre ♣ ..... 4  
Autre couleur ..... 0

7. Non, cette entame ne vous fait gagner aucune levée, dans le cas présent. Il faudrait qu'Ouest possédât la Dame, le Valet et le 10 de ♣ (mais dans ce cas, il se serait trompé d'entame : il lui eût fallu entamer « tête de séquence », donc la ♣Dame). Ici, sur l'entame du ♣5, ce n'est qu'au cas où Est jouerait par inadvertance le ♣3 ou le ♣8 que vous pourriez faire la levée avec le ♣9 ! Vous pourriez alors compter 3 levées à ♣. Mais évidemment, Est a joué, en troisième position, sa carte la plus forte, le ♣Valet, qui contribue à affranchir la couleur de son partenaire (qui a ♣D et ♣10). Vous ne pourrez donc gagner que 2 levées à ♣, l'As et le Roi.

Cotation : Non, avec explication ..... 10  
Non, sans explication..... 6  
Oui..... 0

8. Vous avez 7 cartes maîtresses (As, Roi et Dame de ♠, As et Roi de ♥, As et Roi de ♣), qui procureront 7 levées. Les deux levées manquantes ne peuvent provenir que des ♦, qui sont longs avec des cartes équivalentes à affranchir : ♦Dame, ♦Valet et ♦10. Quand vous aurez sacrifié 2 de ces cartes, la 3<sup>ème</sup> sera maîtresse et vous pourrez même espérer deux levées de longueur en plus (♦5 et ♦2), portant votre total à 10 levées. Urgence donc : jouer ♦ (D, V, ou 10) à la deuxième levée.

Cotation : Honneur ♦ dès la 2<sup>ème</sup> levée ..... 10  
Autre plan de jeu ..... 0

9. Pour affranchir vos ♦, il va bien falloir rendre la main, et même deux fois (pour « faire tomber » As et Roi de ♦). A chaque fois, un bon défenseur cherchera lui-même à affranchir sa couleur longue, ♣, et jouera donc à chaque fois ♣. Après l'entame ♣, jouer une seule fois ♣ lui suffit pour que sa couleur soit affranchie ! Et quand il reprendra la main à ♦ (As ou Roi), il aura des ♣ libérés, réalisant ainsi 3 levées. Il aura donc gagné As et Roi de ♦ + 3 levées à ♣, c'est-à-dire 5 levées en tout. Vous avez chuté ! Vous ne gagnerez que si l'adversaire omet de jouer ♣ quand il reprendra la main la première fois, donc s'il a mal joué ! Remarque : vous n'avez aucun moyen, même si vous êtes champion du monde, de gagner ce contrat si l'adversaire joue bien. C'est la vie du bridge !

Cotation : Contrat perdu avec explications..... 10  
Sans explication..... 5  
Contrat gagné par chance ..... 1

10. Cette fois, vous avez compris que l'équipe Est-Ouest gagne, puisqu'elle réalise normalement 5 levées (sauf erreur grossière). Comme vous n'êtes pas vulnérable, elle marque 50 point (pour 1 de chute de votre part).

Cotation : 50 en Est-Ouest..... 10  
100 (3SA) en Nord-Sud..... 1  
Autre..... 0

Vous avez obtenu :

90 à 100 : Bravo, vous suivez bien le cours

50 à 89 : Relisez tout de même ce qui concerne les questions d'aujourd'hui

0 à 49 : Reprenez le cours en essayant d'approfondir chaque chapitre