

POURQUOI LA MEILLEURE MINEURE ?

Lorsque vous vous asseyez à une table de club, vous entendez invariablement de nombreux adversaires vous annoncer (s'ils y pensent, et c'est pourtant leur devoir de vous prévenir !) : « Nous jouons le *Carreau 4^{ème}* » (sous-entendu, nous jouons *Majeure cinquième*, *Carreau 4^{ème}*). Quelle est leur motivation ? Pourquoi ont-ils choisi une telle méthode ? Chacun faisant ce qu'il veut au bridge - tant qu'il respecte la règle du jeu - il est parfaitement licite de jouer une méthode différente de celle que vous trouvez dans ce site, qui développe le Système d'Enseignement Français (SEF), à l'exclusion de tout autre. Il n'est pas question d'apporter une critique quelconque à ceux qui ont choisi un autre système. Car le *Carreau 4^{ème}* est véritablement un autre système, qui a des développements différents de ceux du SEF, système que j'essaie de vous exposer pas à pas.

Pourquoi certains ont-ils choisi le *Carreau 4^{ème}* ? Essentiellement pour être certains dès le début des enchères que l'ouverture d'1♦ comporte bien au moins 4 cartes, alors que dans notre système SEF (*Meilleure mineure*), la même enchère peut comporter 3 cartes seulement. Il y a évidemment un « prix à payer » pour cette entorse à la *Majeure 5^{ème}* qu'est le *Carreau 4^{ème}* : l'ouverture d'1♣ peut être faite avec 2 cartes seulement ! Exemple : ♠R1087 ♥DV108 ♦AD3 ♣V2, cette main ne peut plus s'ouvrir d'1♦ (comme dans la *Meilleure mineure*, SEF), et doit donc être ouverte d'1♣. Lorsque le fit est à Carreau, il n'y a pas beaucoup de problèmes de développement dans ce système. Mais si le fit est à ♣, il devient presque impossible de le trouver rapidement, car il faudrait au répondant 6 cartes pour dire 2♣ ! Les inférences de ce système sont donc nombreuses et vous ne trouverez pas leur développement ici. Pour ceux qui voudraient tout de même utiliser le *Carreau 4^{ème}*, ils trouveront leur système dans la littérature bridgeuse.

Revenons à notre système, la *Meilleure mineure* (cf. le cours sur la question : [l'Ouverture à la couleur 2](#)) : son intérêt principal réside dans le fait que la mineure ouverte, et singulièrement Trèfle, possède toujours 3 cartes. Avec un jeu faible et 5 cartes à ♣, on peut donc toujours *fitter* son partenaire l'ouvreur directement. Mais que se passe-t-il à Carreau ? Peut-on *fitter* avec 4 cartes, alors que l'ouvreur n'en a peut-être que 3 ? La réponse (de normand ?) est que oui et non. Remarquons simplement que dans notre système, on sait *toujours* dès le deuxième tour d'enchère combien l'ouvreur possède de Carreaux. La réponse n'est donc que légèrement différée. Et par conséquent le prix à payer pour les Trèfles dans le *Carreau 4^{ème}* est bien supérieur au prix à payer pour les Carreaux dans la *Meilleure mineure* ! Comme ne dirait sûrement pas Gaspard-Félix Tournachon (1820-1910), plus connu sous le nom de Nadar : « Il n'y a pas photo » !

Vous m'avez compris, les lecteurs de ce site web doivent adopter à l'unanimité le système : *Majeure 5^{ème}, meilleure mineure*.