

## LE CAMP DE L'OUVREUR APRES INTERVENTION (2)

### Rappel :

- Le contre « Spoutnik », après une intervention à 1♠, remplace l'enchère d'1♥.

### Réaction de l'ouvreur en réponse à un CONTRE SPOUTNIK avec le fit :

- Rappels : En cas d'intervention adverse, on ne parle qu'avec des jeux positifs de 8HL et plus. En conséquence, le contre spoutnik se fait de 8 à 11HL (avec 5 cartes à ♥), ou plus (avec alors 4 cartes).
  - Le répondant ne peut pas avoir 6 ou 7 points seulement (il aurait pu, sans l'intervention !).
- De ce fait, la redemande de l'ouvreur peut être plus précise, l'addition étant plus facile :
  - 2♥ avec 13-15HLD (au lieu de 13 à 16HLD)
  - 3♥ avec 16-17HLD (au lieu de 17 à 19HLD)
  - 4♥ avec 18-21HLD (au lieu de 20 à 23HLD).
- Remarque : l'ouvreur d'1♣ qui dit 3♥ a nécessairement une main irrégulière. Voyez-vous pourquoi ?
  - Avec une main régulière et 4 cartes à ♥, il aurait ouvert d'1SA !
  - Il a donc sûrement 5 cartes à ♣ (parfois une distribution 4414 avec un singleton ♦).
    - ▶ Ex. : avec ♠8 ♥AV73 ♦D102 ♣AD1082, après 1♣-1♠-X-Passe-? : 3♥.
- Evidemment, le répondant qui entend 3♥ peut faire l'addition à 1 point près, et décide du contrat final.

**Principe : Loin de gêner le camp de l'ouvreur, l'intervention a permis, grâce au contre spoutnik, de préciser d'avantage les redemandes.**

### Les enchères à SA après intervention (ex : 1♣ - 1♠ - ?) :

- Rappels : les interventions se font généralement avec des couleurs convenables. Le camp de l'ouvreur a donc l'attention attirée sur une couleur qui sera DANGEREUSE à SANS-ATOÛT.
  - Il en découle que les enchères à sans-atoût garantissent au moins un arrêt dans la couleur adverse.
- Par ailleurs, rappelez-vous : l'enchère du répondant est libre (l'ouvreur a de nouveau la parole).

### L'enchère d'1SA du répondant après intervention :

- Elle perd donc son caractère d'enchère « poubelle » ou « fourre-tout ». Elle redevient NATURELLE.
  - Elle indique une main régulière, avec un arrêt dans la couleur d'intervention.
  - Comme pour toute réponse après intervention, le plancher a été relevé à 8HL : donc, 8-10HL.
    - ▶ Ex. : Avec ♠RV4 ♥D63 ♦R104 ♣10975, après 1♦ - 1♠ - ? : main parfaite pour dire 1SA.
    - ▶ Avec ♠RV4 ♥1063 ♦D104 ♣10975, après 1♦ - 1♠ - ? : main insuffisante, donc PASSE.
    - ▶ Remarque : avec cette dernière main, en l'absence d'intervention, vous auriez dit 1SA !
- Il pourra quelquefois se présenter un problème : 9H, main régulière, et pas d'arrêt ♠...
  - Il faudra bien se résoudre à prendre une décision (parfois dangereuse ou insuffisante !).
    - ▶ Ex. : Avec ♠R64 ♥963 ♦RV8 ♣D965, après 1♦ - 1♥ - ? : pas d'arrêt ♥, donc PASSE.
- ATTENTION : l'enchère d'1SA ne remplace pas une enchère naturelle que vous auriez pu faire sans intervention ! L'enchère d'1SA dénie une majeure que vous pourriez annoncer au niveau de 1.
  - Ex. ci-contre : après la séquence 1♦ - 1♥ - ? Vous arrêtez bien les ♥, et vous avez une main régulière. MAIS vous avez 4 cartes à ♠. PRIORITE ! : 1♠.
  - Bien sûr, avec la même main, si la séquence est 1♦ - 1♠ - ? : vous diriez 1SA.
- DE LA MEME FACON : l'enchère d'1SA ne remplace pas le contre spoutnik (pour annoncer du ♥ que vous auriez annoncé, sans intervention, au niveau de 1).
  - Ex. ci-contre : après la séquence 1♣ - 1♠ - ? Vous arrêtez bien les ♠, et vous avez une main régulière. MAIS vous avez 4 cartes à ♥. PRIORITE ! : X.
  - Bien sûr, avec la même main, si la séquence est 1♦ - 1♥ - ? : vous diriez 1SA.
- Après la réponse d'1SA, la suite est facile pour l'ouvreur, qui « additionne » facilement !

♠ D 10 8 7  
♥ D V 3  
♦ 6 3  
♣ A 9 7 4

♠ R 10 4  
♥ D V 6 3  
♦ R 5 4  
♣ 10 9 5

**Principe : Après une intervention, l'annonce d'une majeure reste prioritaire pour le répondant. En conséquence, l'enchère d'1SA nie l'existence d'une majeure 4<sup>ème</sup>.**