

ENCHERES : REVISION

Des principes qu'il ne faut jamais oublier (à aucun moment), en plus de la TABLE DE DECISION :

L'évaluation des mains :

La répartition :

- Régulière : 4333, 4432, 5332 (ni chicane, ni singleton, 1 doubleton au maximum).
- Unicolore (6+ cartes, pas d'autre couleur 4^{ème}), bicolore (5+ cartes et 4+ cartes), tricolore (4441, 5440)

L'évaluation en points :

- HL en toutes circonstances, HL(D) dès qu'il y a un fit connu (ou fortement supposé).
 - Mais attention aux cartes intermédiaires, aux séquences : jusqu'à + ou - 1 point !¹

L'évaluation en levées de jeu (surtout jeux unicolores, en vue de barrage) :

- As = 1 levée, R = 1/2 levée, A-D = 1 1/2 levée, etc.
- Couleurs longues : 1 levée à partir de la 5^{ème} + 1/2 levée pour la 4^{ème}.²

L'ouverture :

- Toutes circonstances, dès que vous avez 12H ou 13HL.
- En barrage, mais vous n'avez JAMAIS l'ouverture (12HL maximum) : au moins 7 cartes.
 - Compte en levées de jeu : Nb de cartes moins 2 NV, moins 1 V.
- Main régulière 15+-17+HL, ou 20+-21+HL : 1SA ou 2SA. Sinon :
- 1 à la couleur jusqu'à 23HL, la plus longue d'abord (majeure 5^{ème}, meilleure mineure).

L'intervention :

- Conditions : couleur 5^{ème} (1♦/.../♠) ou 6^{ème} (2♣/.../♠)(belle sans l'ouverture, quelconque avec).
 - 8-18HL (2 tranches : 8-12HL et 13-18HL, différenciées par la suite : cue-bid, par exemple).
- Si les conditions ne sont pas réunies pour une intervention : passez (vous parlerez plus tard).
 - On peut PASSER JUSQU'A 18HL (rarement avec 17-18HL, souvent jusqu'à 16HL).

Les réponses à l'ouverture ou à l'intervention :

En attaque, évaluation permanente de la force combinée des 2 mains, en HL(D) :

- On additionne sa main à ce que l'on sait du partenaire : on obtient un plancher et un plafond.
- L'un des 2 partenaires connaît rapidement le total avec précision (à 1 ou 2 points près) :
 - Il devient le CAPITAINE [celui qui sait ou on va : couleur (ou SA) et niveau].
 - ▶ C'est le CAPITAINE qui arrête les enchères (en faisant une enchère non forcing).
- Si le fit est connu, on le dit tout de suite !
 - On peut aussi faire un 2 sur 1 (12HL minimum) dans une belle couleur avant de fitter (fit différé).
- Sans fit, on propose une nouvelle couleur : 1 sur 1 à partir de 5H ou 6HL (important), 1SA de 6 à 10HL (SA « poubelle »), 2 sur 1 sans saut à partir de 12HL (ou 11H).

Tous les changements de couleur en réponse sont **FORCING**.

En sacrifice, évaluation de la longueur combinée des 2 mains en atouts :

- N'oubliez pas la loi des atouts (9 atouts : niveau de 3, 10 atouts : niveau de 4, etc.)
- En réponse, avec une main forte sur une ouverture de barrage, vous pouvez jouer en attaque :
 - Il faut réévaluer sa main maintenant en levées, additionnées aux levées promises.

En réponse à un barrage, le sacrifice s'évalue par la loi de atouts, l'attaque en levées.

¹ Règle des 5 As-10 (4 As et 1 10 ou 3 As et 2 10, etc.) : + 1 point.

² A partir de 6 cartes dans la couleur, on compte une levée entière à partir de la 4^{ème}.