

## BARRAGES (SUITE ET FIN)

Rappel : N'ouvrez JAMAIS en barrage si vous atteignez 13HL, ouvrez de 1 à la couleur !  
L'ouverture de barrage est une enchère très précise : l'ouvreur, donc, ne reparlera pas.

Principe : en ouvrant en barrage, l'ouvreur a tout dit. Il ne reparlera pas.

### Les réponses aux ouvertures de barrage :

- L'ouverture de 3♠ garantit 5-6 levées. Avec 4 levées sûres, appelez la manche.
  - ATTENTION : 3SA serait une erreur, car les communications manquent !
    - ▶ Il faut ici annoncer 4♠... Ceci est un contrat en attaque (pour gagner !).
- Ici, sur 3♠, la loi des atouts permet d'aller jusqu'à 4♠, voire 5♠ NV contre V.
  - Vous dites donc 4♠, pour gêner les adversaires très majoritaires en points H !
    - ▶ Ceci est un contrat en sacrifice, pour un ou deux de chute (contrés).
    - ▶ Cela s'appelle : prolonger le barrage.

♠ 8  
♥ A R 5  
♦ A 8 4 3  
♣ A 5 4 3 2

♠ 9 8 2  
♥ R 3  
♦ D 10 5 4 2  
♣ D 6 3

Principe : Après un barrage, vous devez surenchérir si vous pouvez :

1°) En attaque, apporter à l'ouvreur assez de levées.

2°) En sacrifice, prolonger le barrage : apporter assez d'atouts (loi des atouts).

### La suite des enchères :

- A droite, après votre barrage à 3♥, le partenaire dit 4♥, mais le joueur n°4 dit 4♠ !
  - Vous pourriez vouloir « barrer » à 5♥. IL N'EN EST PAS QUESTION !
    - ▶ Vous avez tout dit, et seul votre partenaire décidera... : Vous passez.
- Sur une ouverture mineure, le partenaire s'oriente vers SA, mais il doit répondre à 2 conditions :
  - Il doit arrêter toutes les autres couleurs (l'ouvreur a tout au plus 0 ou 1 arrêt, inconnu... !).
  - Il doit avoir un complément pour communiquer : honneur 2<sup>nd</sup> ou 3 petites cartes dans l'ouverture.

♠ 4  
♥ A D 10 8 6 4 3  
♦ R 6 3  
♣ 8 5

A retenir : Avec une main faible, prolonger le barrage (loi des atouts, sacrifice).

Avec une main forte, demander la manche dans la couleur d'ouverture ♥/♠, même sans fit.

Sur une couleur mineure, demander la manche à 3SA avec complément et arrêts.

L'ouvreur ne reparle pas (sauf cas très particuliers).

### Les barrages en intervention :

#### Les barrages au palier de 3 et au-delà :

- Les principes sont exactement les mêmes qu'à l'ouverture, les réponses aussi.
- Nuance pour les majeures : l'ouverture adverse indique que le chelem est loin :
  - On peut se permettre d'appeler tout de suite le contrat que l'on veut jouer !
    - ▶ Ex. à droite : sur 1♣/♦/♥, dites 4♠ (rappel : vous auriez ouvert de 1♠).

♠ ARV 10 7 6 3 2  
♥ A D 3  
♦ - -  
♣ 8 5

Principe : En intervention, les barrages sont les mêmes qu'à l'ouverture.

Intervention au palier de 4 en majeure : barrage (sacrifice) ou pour gagner (attaque).

#### Le saut en majeure au palier de 2, en intervention :

- Rappel pour les vieux brideurs : l'idée d'intervenir à saut avec des mains fortes a été abandonnée.
- Aujourd'hui, 2♥/♠ sont des barrages, mais avec 6 cartes (avec 7 cartes, vous iriez au palier de 3, etc).
  - Ouverture Intervention Ouverture Intervention  
1♣/♦ 2♥ 1♣/♦/♥ 2♠
- Les conditions sont les mêmes (4-5 levées selon vulnérabilité). Ex :
  - Cette main permet l'intervention à 2♠ quelque soit la vulnérabilité.
  - Remplacez le ♠V par le ♠7, et là, il faut être non vulnérable.

♠ D V 10 9 6 4  
♥ 7  
♦ R V 5  
♣ 9 5 2

A retenir : Les interventions à saut à 2♥/♠ sont des barrages avec 6 cartes.

Les principes sont les mêmes que pour les barrages au niveau de 3.

Attention : si vous atteignez 13HL, intervenez au niveau de 1 seulement.