

# REPONSE A L'INTERVENTION AU PALIER DE 1 (1)

## Rappel des objectifs de l'intervention :

- L'intervenant (n°2) peut avoir un des objectifs suivants : découvrir un contrat gagnant, enchérir un contrat de sacrifice, gêner les enchères adverses. Parfois, il cherche à donner une bonne entame.
  - Il est évident que le n°4, le partenaire de l'intervenant et son « répondant », ignore dans quelle circonstance le n°2 est intervenu. Il ne peut donc agir qu'« à l'aveugle ».
  - Le principe général est qu'il faut *a priori* estimer que l'intervention est minimale :
    - ▶ 7-8 points si la vulnérabilité est favorable, vert contre rouge.
    - ▶ 8-9 points en cas d'égalité de vulnérabilité.
    - ▶ 9-10 points en cas de vulnérabilité défavorable, rouge contre vert.

## Le soutien du n°4 avec des jeux faibles (jusqu'à 12HLD) :

- Ce soutien implique bien évidemment un fit d'au moins 3 cartes...
- N'oubliez jamais que le n°2, votre partenaire, peut intervenir à partir de 8HL (et jusqu'à 18HL). Son camp (le vôtre) sera donc souvent en défense. Le soutien peut donc avoir deux sortes d'objectifs :
  - Préparer un éventuel sacrifice si l'intervenant a un jeu faible.
  - Découvrir un contrat en attaque si l'intervenant, a un jeu plus fort que prévu (et craint !).

## On soutient selon la loi des atouts (voir cours précédent) jusqu'à 12HLD :

- Ne soutenez directement votre partenaire que si votre main vaut au moins 8HLD :
  - Au-dessous de ce seuil, passez. Peut-être aurez-vous l'occasion de soutenir par la suite...
    - ▶ Et dans ce dernier cas, l'intervenant saura que vous avez moins de 8 points, donc 0 à 7.
  - Soutenez au niveau de 2 avec 3 atouts (ou 4 si la main est régulière) :
    - ▶ En effet, 8 atouts = 8 levées. Exemple : 2♥ avec ♠D102 ♥V98 ♦D9764 ♣D9.
  - Soutenez au niveau de 3 avec 4 atouts et une main irrégulière :
    - ▶ 9 atouts = 9 levées. Exemple : 3♥ avec ♠8 ♥R875 ♦D1075 ♣7532.
  - Au niveau de 4 avec 5 atouts et une main irrégulière : 4♥ avec ♠7432 ♥A9764 ♦D103 ♣8.

Principe : Avec 8 à 12HLD, soutenez directement selon votre nombre d'atouts :

2♦/♥/♠ = 3 atouts, 3♦/♥/♠ = 4 atouts, 4♦/♥/♠ = 5 atouts.

De 0 à 7HLD, même avec le fit, passez, vous parlerez (peut-être) plus tard.

- La loi de Vernes joue en effet toujours, après votre passe initial indiquant 0 à 7HLD. Dans ce cas :
  - Vous ne monterez selon votre nombre d'atouts et la vulnérabilité que si vous y êtes « poussés ».
- **RAPPEL très important :**
  - Bien entendu, si votre partenaire est intervenu faible, vous ne pourrez pas réaliser votre contrat. Mais la loi des atouts vous apprend que si vous le chutez, c'est que les adversaires auraient gagné le leur. Votre sacrifice devrait leur rapporter moins que leur contrat.

Rappel d'un principe : Le soutien faible est une enchère dite « compétitive ».

La chute est souvent au bout, mais rapportera moins aux adversaires.

## Attitude de l'intervenant devant un soutien de son partenaire au niveau de 3 :

- Ce soutien indique 4 atouts et un maximum de 12 HLD (au-delà, on a un jeu « fort » : cf. infra).
- Il y a au moins 8HLD (voir plus haut, donc la fourchette est de 8 à 12HLD).
  - L'intervenant avec une belle ouverture (≥17 HLD) conclut à la manche : 4♥/♠.
  - Avec une intervention médiocre de 10 à 16HLD (8 à 13HL), il passe. Mais :
    - ▶ En fonction de la vulnérabilité, il peut surenchérir au tour suivant à 4♥/♠. Souvenez-vous :
    - ▶ Vert contre rouge, on peut franchir d'un cran la « loi des atouts » (10 levées avec 9 atouts).

Principe : Avec la loi des atouts, n'ayez pas peur :

Si vous chutez, c'est que les adversaires gagnaient leur contrat (et inversement).