

ENCHERES COMPETITIVES : GENERALITES (2)

Les contrats de sacrifice :

Nous avons vu et compris qu'il ne s'agit pas ici de gagner un contrat. Au bridge, on cherche évidemment à gagner le plus de points possibles, mais on cherche aussi à empêcher les adversaires de marquer les leurs. Si une chute dans votre camp rapporte moins aux adversaires que leur propre contrat, vous êtes gagnants !

Les contrats de sacrifice : ex. ci-contre.

- N-S vulnérables, imaginons ce contrat déclaré sans intervention : 1♥-4♥, enchères sans bavure.
 - Le contrat gagne aisément et NS marquent 120 et la manche (620 en tournoi).
- Et maintenant, si EO jouaient 4♠, non vulnérables :
 - Le contrat chuterait de 2 levées, NS marquent 100 !
 - Même si EO étaient vulnérables, NS marqueraient 200 ! Bien sûr, contrés (cf. infra), cela coûterait 500.
- Conclusion : EO doit jouer 4♠, en SACRIFICE.

♠ 7 6		♠ R V 9 8
♥ R D 8 3		♥ 7 5 2
♦ A 8 2		♦ V 10 3
♣ D 10 7 2		♣ 8 5 4
♠ A D 10 4 3		
♥ 10		
♦ R D 9 5		
♣ 9 6 3		
	♠ 5 2	
	♥ A V 9 6 4	
	♦ 7 6 4	
	♣ A R V	

L'enchère de CONTRE :

- Imaginez, dans un autre scénario, Est-Ouest non vulnérables (on dit aussi *Verts*), et Nord-Sud vulnérables (on dit aussi *Rouges*) annonçant 4♠ :
 - En partie libre, ce contrat représente la partie (prime 700, puisque vous n'êtes pas vulnérables).
 - En tournoi, Nord-Sud vont marquer 620. Donc, dès qu'un autre contrat les fera scorer moins, vous serez gagnants. Vous serez gagnants jusqu'à 600 chez eux (610 n'existe pas comme score).
 - ▶ Vous n'êtes pas vulnérables, vous pourriez vous permettre 12 levées de chute (= 600), de quoi dire absolument n'importe quoi au-dessus de 4♠ : 5SA ou 6♣, même sans rien dans les mains !
 - C'est pourquoi si Nord-Sud se sentent attaqués de la sorte, ils doivent CONTREER :
 - ▶ Il se feront respecter, et les adversaires hésiteront avant d'annoncer n'importe quoi !

Contré, non vulnérable, la 1^{ère} levée de chute coûte 100 pts,
la 2^{ème} et la 3^{ème} 200 pts, et toutes les suivantes 300 pts.

Contré, vulnérable, la 1^{ère} levée de chute coûte 200 pts, et toutes les suivantes 300 pts.

- Conséquences : on ne peut plus se permettre que 2 levées de chute à vulnérabilité égale.
 - ▶ Et 3 de chute sont encore gagnants à vulnérabilité favorable, vert contre rouge.
- Tableau récapitulatif de décision en matière d'enchères compétitives : Contré, contre une manche.

	Son camp	Les adversaires	On peut se permettre
Vulnérabilité favorable	VERT	ROUGE	3 levées de chute.
Vulnérabilité égale	VERT	VERT	2 levées de chute
	ROUGE	ROUGE	
Vulnérabilité défavorable	ROUGE	VERT	1 levée de chute

- Faites vous-même le calcul contre un petit chelem et contre un grand chelem.

Les contrats contrés réalisés :

Revoquez la marque des contrats contrés lorsqu'ils sont réalisés : la surprime est importante.

- Il ne faut donc contrer que lorsque le risque de chute de l'adversaire est très probable.
- RAPPEL important (*bis repetita placent*) : Lorsque vous contrez un contrat partiel, s'il est réalisé, vous doublez non seulement les points de la marque, mais vous doublez aussi les levées annoncées.

N'offrez pas à l'adversaire une manche qu'il n'aurait pas eu les moyens de déclarer !

- Pour contrer un contrat PARTIEL, il faut être CERTAIN de la chute.
 - Remarque pour les joueurs de club : ceci est moins vrai en tournoi par paires.