

LES ENCHERES APRES PASSE (1)

- Il s'agit des ouvertures en 3^{ème} position, après passe du partenaire, et en 4^{ème} position, après passe des 3 autres joueurs. Bien entendu, avec une ouverture normale : ouvrez ! Mais faut-il ouvrir faible ?

L'ouverture quand le partenaire a passé d'entrée :

L'ouverture faible en 3^{ème} position :

- Pourquoi ouvrir faible en 3^{ème} position ? Avantages :
 - La tâche des adversaires sera plus difficile (critère essentiel : cf. barrages).
 - La découverte d'un bon fit peut permettre de jouer un partiel en attaque ou en défense.
 - Indiquer une entame si ce sont les adversaires qui jouent.
- Ce sont exactement les mêmes critères que pour une intervention !

Principe : L'ouverture faible en 3^{ème} position est une sorte d'« intervention anticipée ».

- Evidemment, cela ne sera vraiment utile qu'avec une bonne majeure 5^{ème}, surtout les piques.
 - Mon conseil : n'ouvrez jamais faible avec une mineure (sauf barrage avec 7 cartes). Deux raisons :
 - ▶ La gêne pour le n^o4 est minime, surtout s'il a une majeure (probable).
 - ▶ Votre partenaire, par la suite, ne pourra jamais savoir que vous avez ouvert faible.
 - En revanche, l'ouverture faible en majeure sera exprimée plus tard grâce à la convention Drury¹.
 - ▶ Non vulnérable, ouvrez d'1♠ avec seulement : ♠RDV63 ♥874 ♦10962 ♣3.

Principe important : En troisième position, une ouverture mineure est normale, mais une ouverture majeure peut être très faible (7-8HL NV, ou 9-10HL V)

L'ouverture faible en 4^{ème} position :

- Puisque tout le monde a passé, il n'est plus question de barrage... Votre seul souci :
 - Ne pas ouvrir « pour les adversaires » : cela s'appelle aussi « réveiller l'eau qui dort ».
- Réfléchissez ! : si vous n'avez pas l'ouverture, c'est que les deux camps sont partagés à peu près 20-20.
 - Dans ce cas, le contrat maximum sera bien souvent 2♠ :
 - ▶ Et le camp qui détient les ♠ sera bien entendu avantagé, car il aura souvent le dernier mot.
- Certains préconisent donc l'attitude suivante, dite LOI DE PEARSON, qui compte les points « P » :
 - Additionnez vos points HL et le nombre de cartes à ♠ : il faut 15 « points P » pour ouvrir.
 - ▶ Exemple : Vous avez, en 4^{ème} : ♠AD932 ♥DV8 ♦1054 ♣65. Vous ouvrez (15 points P)².
 - ▶ Remarque : avec la même main en intervertissant les ♠ et les ♥, passez !

Principe : En 4^{ème} position, il ne faut ouvrir faible qu'avec des Piques.

- Dernière remarque, d'ordre psychologique, valable seulement en tournoi par paires :
 - Ouvrez en dernier avec n'importe quoi (vous avez entre 8 et 12HL) si le « paysage » est agréable.
 - Méfiez-vous si vous jouez contre les meilleurs joueurs du tournoi...

Exercices :

Quelle est votre enchère, en troisième position, après passe des autres joueurs ?

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| 1°) ♠RD1062 ♥D4 ♦8732 ♣74 R : | 2°) ♠D9653 ♥R5 ♦A73 ♣852 R : |
| 3°) ♠105 ♥AD1073 ♦D9872 ♣5 R : | 4°) ♠V85 ♥ARD7 ♦V852 ♣76 R : |
| 5°) ♠V9 ♥V53 ♦AV74 ♣RV62 R : | 6°) ♠752 ♥RV3 ♦AD1074 ♣V4 R : |

Solutions : 1°) 1♠ : ouverture (ou intervention) possible non vulnérable. 2°) Passe : ouvrir est plus que douteux avec ces ♠ anémiques et cette pauvre distribution. 3°) 1♥ : indiscutable ! Tout est bien, distribution et couleur. 4°) 1♥ : Exceptionnellement dans 4 cartes³. L'avantage pris au niveau de l'entame est trop important. 5°) Passe : ce ne serait pas atroce d'ouvrir mais vous seriez gêné sur la réponse de 1♠. Alors... 6°) Passe : Cette fois, les conditions sont à peu près réunies pour choisir une ouverture en 3^{ème} : une bonne couleur et un petit support pour les majeures. Mais abstenez-vous lorsque l'ouverture est mineure...

La suite au prochain numéro...

¹ Vous apprendrez bientôt le Drury qui remplace, après passe, le 2SA fitté (qui n'existe plus après passe : rappel !). Bien entendu, n'ouvrez jamais faible si vous ou votre partenaire ne connaissez pas le « Drury » ! Mettez-vous d'accord avant le tournoi.

² Votre partenaire saura que vous avez ouvert faible grâce au Drury, qui se joue aussi après une ouverture en 4^{ème} position.

³ Ne faites pas ça sans une grande maîtrise du bridge ! Il s'agit simplement de vous montrer ce que peuvent faire (parfois...) de bons joueurs.