

LE BLACKWOOD (ou « Appel aux As »)

Quelques notions fondamentales sur les chelems :

La recherche d'un chelem est probablement le domaine le plus complexe du bridge...

- Rappel : Tous les chelems exigent 33 points HL(D) pour avoir une chance raisonnable de réussite.
- Si l'on est certain d'être en dessous, on se contente de la manche SANS CHERCHER LE CHELEM !

Remarques préliminaires (et importantes) :

- Avec 33HL à SA, il ne peut pas y avoir 2 As dehors (en fait si, mais tous les 36 du mois).
 - Il est donc beaucoup plus utile de s'assurer que l'on a bien 33HL plutôt que de chercher les As :
 - ▶ C'est le rôle de l'enchère de 4SA quantitatif, que vous connaissez bien (voir cours...)
- A la couleur, il est au contraire très fréquent de ne posséder que 28H, ou même moins, alors que l'on atteint tout de même 33HLD, et que le chelem est donc possible. Mais, cette fois, il se peut fort bien, et c'est même fréquent, qu'il y ait 2 As dehors, qui vous font chuter dès l'entame...

♠ A D V 7 3	♠ R 10 8 6 2
♥ A V 8 5 3	♥ 4
♦ R 4	♦ A D 5
♣ 2	♣ V 9 6 3
- Exemple ci-contre : à gauche l'ouvreur, à droite le répondant. Enchères 1♠ - 4♠ - 6♠ - Fin.
 - 6♠ gagnent aisément (5 atouts, 3 ♦, l'♥A, + 3 coupes à ♥ au mort).
 - Modifions légèrement le jeu du répondant : ♠R10862 ♥4 ♦DV3 ♣RV62.
 - Autant de points (25H, 36HLD), mais l'adversaire encaisse 2 As (♣ et ♦) dès le départ...

Le Blackwood¹ :

- Le Blackwood (parfois abrégé BW) consiste à utiliser l'enchère de 4SA, enchère inutile lorsqu'on est fitté à la couleur, et qui donc devient une convention : « partenaire, combien as-tu d'As ? ».
- Vous avez compris que le Blackwood, appel aux As, n'existe donc qu'à la couleur !
- Attention, il ne sert pas à chercher un chelem, mais au contraire à empêcher un chelem qui aurait 2 As (ou plus) manquants, alors que vous connaissez au préalable 33HLD ou plus dans la ligne :
 - Il y a aussi, bien entendu, un fit d'au moins 8 cartes déjà exprimé (ou « implicite »).

L'importance des contrôles :

- Pour un chelem, il est tout aussi important que l'adversaire ne puisse pas encaisser à l'entame As et Roi de la même couleur. C'est aussi grave que d'encaisser 2 As ! Il est donc important aussi de le savoir !
- On contrôle une couleur lorsqu'on possède l'As ou le Roi, ou encore une chicane ou un singleton.
 - As ou chicane sont dits « contrôles en premier ».
 - Roi ou singleton sont dits « contrôles en second ».
- Bien évidemment, pour que le Blackwood soit efficace, il faut que les 4 couleurs soient contrôlées !

Le Blackwood simple, réponses au « 4SA ? »

- Les réponses sont simples, graduelles en fonction du nombre d'As :
 - 5♣ : pas d'As ; 5♦ : 1 As ; 5♥ : 2 As ; 5♠ : 3 As ; 5SA : 4 As.
- Remarque : la réponse peut dépasser la couleur du fit, alors qu'on n'a pas assez d'As ! C'est pourquoi :
 - Le demandeur de 4SA doit anticiper la réponse pour être sûr de ne pas dépasser la couleur !
 - ▶ Si la couleur est ♣, il faut qu'1 As suffise pour le chelem...
 - ▶ Si la couleur est ♦, il faut que 2 As suffisent, etc...

Le Blackwood 30-41, le plus usité (et que je vous recommande) :

- Pour remédier à la remarque précédente (réponses trop hautes...), on « replie » les réponses :
 - 5♣ : Pas d'As ou 3 As : c'est le 30 de 30-41.
 - 5♦ : 1 As ou 4 As (rare... !) : c'est le 41 du 30-41.
 - 5♥ : 2 As, réponse très fréquente, à laquelle on peut rajouter 5♠ = 2 As et le Roi d'atout.
- Il est rare qu'il puisse y avoir ambiguïté dans les réponses, entre 3 et 0 (5♣) ou entre 4 et 1 (5♦).

Principe : le Blackwood, enchère extraordinaire, doit être manié avec précaution !

¹ Du nom d'Eastley Blackwood, joueur américain inventeur de cette convention universelle.