

LES BICOLORES DE L'OUVREUR (2)¹

Rappel :

- Le principe général : Rappelez-vous, pour jouer au niveau de 2, il faut 22H ou 23HL dans la ligne.
 - L'annonce de deux couleurs ne doit donc pas faire monter les enchères trop vite, sous peine de voir rapidement dépasser cette limite, et de se mettre en danger !
- Votre partenaire, le répondant, a changé de couleur :
 - Au niveau de 1 (ex. : 1♦-1♥), il ne promet que 5HL (et +). Votre total n'atteint peut-être même pas les 20 points : Attention à la suite !
 - En revanche, au niveau de 2 (ex. : 1♥-2♣), il vous promet 11H ou 12HL (et +). Ça va mieux !

Le bicolore économique :

- Rappel : il s'agit d'annoncer une couleur qui ne dépasse pas la répétition de la couleur d'ouverture.
- Ce bicolore NE COUTE RIEN, et vous pouvez donc l'annoncer avec un jeu MINIMUM.
 - Vous devez donc le faire sans hésiter, dès qu'il existe.
 - Exemple ci-contre. Vous avez ouvert d'1♦ ce jeu bicolore. Votre partenaire

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	P	1♥/♠/SA	P
<u>2♣</u>			

annonce 1♥, 1♠, ou 1SA. Rappel : seuls 1♥ ou 1♠ sont forcing, 1SA ne l'est pas. Cependant, dans tous les cas, dites 2♣.

♠ 2
♥ R 9 4
♦ A V 9 7 3
♣ R V 7 2

- Lorsque vous avez un bicolore économique, dites-le !
 - Vous restez en dessous de la répétition de l'ouverture (2♦), vous restez donc économique.
 - Vu du côté du répondant, cette enchère ne promet rien de plus que l'ouverture.
- Remarque : Le plus souvent, le bicolore vous propulse au niveau de 2 sans même la certitude d'atteindre 20HL dans la ligne ! C'est le cas de l'exemple précédent.
 - Parfois, moins souvent, on reste au niveau de 1 : Ex. 1♦-1♥-1♠. Ici encore, le total peut être faible !
 - Rappel : dans ce cas, on ne sait pas encore s'il s'agit d'une main bicolore ou d'un jeu régulier.
 - En conséquence, dans tous les cas, le bicolore économique n'est pas forcing pour le répondant.
- De temps en temps, vous aurez un jeu nettement plus fort.
 - Malgré tout, annoncez un bicolore économique.
 - Exemple ci-contre. Vous avez ouvert d'1♥ ce jeu bicolore. Votre partenaire

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	P	1♠	P
<u>2♦</u>			

annonce 1♠. Avec vos 18 points HL, vous devez annoncer votre bicolore économique, comme plus haut : 2♦ !

♠ 3
♥ A R V 7 5
♦ A D V 3
♣ D 10 5

- Si le répondant décide de reparler, vous lui annoncerez par la suite la force de votre jeu...
- L'annonce d'un bicolore économique n'étant pas forcing, l'ouvreur ne doit donc pas posséder un jeu trop fort, sous peine, devant un répondant faible (5 ou 6HL), de rater une manche !
 - C'est pourquoi le bicolore économique est tout de même limité vers le haut à 19HL.
 - Vous voyez que la force du bicolore économique est ambiguë : de 13 à 19 points HL.

Principe : Un jeu bicolore peut (doit) toujours être annoncé si le bicolore est économique. Il indique, chez l'ouvreur, 13 à 19 points HL.

ATTENTION : le bicolore économique n'est PAS FORCING.

Le bicolore (économique) à saut :

- A partir de 20HL chez l'ouvreur, une manche est quasi-certaine (au moins 26-27HL dans la ligne) :
- Dans ce cas, l'ouvreur doit annoncer sa 2^{ème} couleur avec un saut. Exemple du haut, étoffé en points :
 - ♠2 ♥AR4 ♦ARV73 ♣RV72. L'enchère devient 1♦-1SA(ou 1♥/♠)-3♣².
 - Remplaçons la ♣D par l'♣A dans le 2^{ème} exemple : 1♥-1♠-3♦.
- Bien entendu, un bicolore (économique) à saut est **forcing de manche**.

Principe : Avec un jeu fort (20 à 23HL) et un bicolore économique, on annonce sa deuxième couleur avec un saut (on dit : « bicolore à saut »). Ce bicolore (économique) à saut est FORCING DE MANCHE.

¹ Toutes les enchères de ce cours se font dans le silence adverse. Les « passe » des adversaires ne sont pas mentionnés.

² Attention : contrairement à une opinion répandue, le bicolore (économique) à saut ne promet pas un bicolore 5-5, mais des points !