

COMPLEMENTS SUR L'OUVERTURE DE 1 A LA COULEUR (1)

Redemandes de l'ouvreur :

Après la réponse de 1SA sur une ouverture majeure (1♥/♠) :

- La réponse de 1SA sur une ouverture majeure (ou 1♦), le « SA poubelle », est une enchère par défaut :
 - Elle ne garantit pas une main régulière. Ex. : avec ♠2♥74♦RV752♣D8432 → 1SA.
 - Elle promet 6 à 10HL (rappel : par exception, sur 1♣, promet 8 à 10HL et une main régulière !).
 - Elle dénie 3 cartes dans la majeure d'ouverture (il y aurait, sinon, un fit tout trouvé).
 - Sur l'ouverture d'1♥, elle dénie 4 cartes (ou plus) à ♠, car on aurait dit 1♠.

Réaction de l'ouvreur de 1♥/♠ avec une main régulière (donc 5332) :

- L'espoir d'un fit dans l'ouverture s'est envolé, et l'ouvreur s'oriente donc vers SA :
 - Il passe avec 13-15HL¹. Ex : ♠R104♥AV873♦D102♣R2. Après 1♥ - 1SA → Passe.
 - Il propose la manche avec 16-18HLD (le total peut atteindre 25HL si le répondant est maximum).
 - ▶ L'enchère de proposition est 2SA. Le répondant passe avec 6-7HL, dit 3SA avec 9-10HL².
 - L'ouvreur impose la manche par 3SA avec 19-20HL (il connaît au moins 25HL dans la ligne).

Principe : Lorsque la manche est possible mais non certaine, (total connu entre 23 et 27HL), faites une PROPOSITION DE MANCHE à 2SA. Maximum (9-10HL), le répondant dira 3SA.

La découverte du fit à ♥ (après l'ouverture d'1♠) :

- Sur 1♠, même avec 5 cartes à ♥ ou plus, avec 6-10HL, le répondant ne peut dire qu'1SA !
- Si l'ouvreur continue à SA, il promet 2 cartes à ♥ au moins, peut-être 3 (et 16-18HL ou 19-20HL) :
 - Avec 6 cartes à ♥ ou plus, le répondant connaît maintenant le fit. Il réévalue en HLD : 4♥.
 - Avec 5 cartes à ♥ et 9+HL, la manche doit être annoncée. Proposez 3♥. L'ouvreur : 3SA ou 4♥.

Principe : après redemande à SA sur 1♠-1SA, le répondant qui a du ♥ doit raisonner ainsi :
avec 4 cartes à ♥, il n'y a pas de fit : pas d'action, on reste à SA.
avec 6 cartes à ♥, le fit est certain : réévaluation (HLD), conclusion.
avec 5 cartes à ♥, fit seulement possible : PROPOSITION à 3♥ (9HL au moins).

Le répondant soutient une ouverture mineure (1♣/♦) :

- Rappel : ce soutien est donné faute de mieux... Notamment, pas de couleur majeure de 4 cartes !
- Attention : l'ouverture pouvant ne posséder que 3 cartes, il en faut 5 pour pouvoir soutenir :
 - Au palier de 2, comme pour les majeures, avec 6 à 10HLD.
 - Au palier de 3 (soutien à saut), avec 11-12HLD. Sur 1♦, avec ♠84♥75♦AV1074♣RV95 → 3♦.

Principe : On soutient en mineure avec 5 cartes et une main irrégulière sans majeure.
Soutien au niveau de 2 : 6-10HLD ; au niveau de 3 : 11-12HLD.

La suite des enchères :

- Après un soutien au palier de 3, l'ouvreur non minimum (14HL et plus) envisage raisonnablement une manche :
 - Il s'oriente vers SA. Ex. ci-contre : après 1♣ - 3♣, l'ouvreur redemande à 3SA.
- Après un soutien au palier de 2, la manche est beaucoup plus lointaine. L'ouvreur ne reparle que dans deux cas :
 - Main régulière trop forte pour 1SA, et pas assez pour 2SA, donc 18-19HL : 2SA sur le soutien.
 - Main irrégulière de 15 à 17H (non ouverte de 1SA parce que non régulière). Il annonce une 2^{ème} couleur pour orienter son partenaire vers une partielle, SA, voire une manche en mineure.

♠	R	D	10
♥	A	V	9 3
♦	V	9	2
♣	R	8	5

Principe : Après le soutien d'une ouverture mineure, on songe à SA.

¹ Bien sûr, avec 15HL, 25HL sont possibles dans la ligne. Avec de belles cartes intermédiaires (10 et 9) et des séquences (V109 ou DV10), assimilez votre jeu à la catégorie au dessus... et faites comme si vous aviez 16HL... Sans ces belles cartes, faites comme si vous aviez 14HL...

² Avec 8HL, il n'y a pas de choix décisif, décidez si vous rangez dans l'une ou l'autre catégorie (cartes intermédiaires, séquences, etc.).