

LE TEXAS SUR 1SA

Rappels de 1^{ère} année : Les réponses aux ouvertures de 1SA

- Ouverture précise (15-17H, 16-18HL). Pas d'espoir de manche avec $\leq 7HL(D)$ en réponse.
- Avec 5 cartes dans une majeure, ou 6 dans une mineure, jouer 2 à la couleur est supérieur à 1SA.

Nouveaux principes :

- Après une ouverture à SA, l'ouvreur a intérêt à jouer le coup, plutôt que le répondant :
 - Cela permet de protéger les honneurs isolés, singulièrement les Rois. En effet :
 - ▶ Avec Rx(x), si l'attaque vient de la gauche, on fait toujours une levée. Sinon...

Jouer le contrat de la main régulière forte permet de protéger les honneurs à l'entame.

- Il vaut mieux que le maximum de points soit caché. Là aussi, l'ouvreur doit jouer.
- Mais, à SA, c'est le plus souvent le répondant qui décide du contrat final¹. Comment faire jouer l'ouvreur, alors que c'est le répondant qui choisit l'atout, lorsqu'il a 5 cartes dans une couleur ?
 - Réponse : la convention de transfert, dite Texas (en anglais, « Jacoby's transfer »).

Une nouvelle convention, le TEXAS :

TEXAS = annoncer la couleur immédiatement inférieure à celle que l'on possède.

- Dorénavant, en réponse à 1SA : 2♦ signifie « Partenaire, annoncez 2♥ ».
- 2♥ signifie « Partenaire, annoncez 2♠ ».²

Le TEXAS permet aussi (intérêt+++) d'avoir à nouveau la parole.

Conditions d'emploi (Texas majeurs, ♦ pour ♥, et ♥ pour ♠) :

- 5 cartes ou plus dans une majeure, ♥ ou ♠.
 - N'importe quel nombre de points (0 et +, surtout avec 0 point !) !
 - ▶ Vous savez en effet, que plus le jeu est faible, plus il y a intérêt à jouer 2 à la couleur plutôt que 1SA, celui-ci étant souvent tout à fait infaisable...

Ouest	Est
1SA	2♦/♥
2♥/♠	?

Développements après 2♦/♥, Texas pour 2♥/♠ :

La couleur est transférée à l'ouvreur, le répondant propose maintenant la couleur et le niveau du contrat :

- Avec 0 à 7HL(D), passer (surtout avec 0 point ! En effet, 2♥/♠ mieux que 1SA, *bis repetita...*)
- Avec 9 ou 10 points HL(D), manche possible. Zone de propositions de manche :
 - Avec 5 cartes dans la majeure : 2SA (attention, il n'y a peut-être pas de fit !). L'ouvreur :
 - ▶ Avec 2 cartes (donc sans fit), l'ouvreur minimum passe, maximum (17-18HL) il dit 3SA.
 - ▶ Avec 3 ou 4 cartes (fit connu), l'ouvreur minimum dit 3♥/♠, max (17-20 HLD) il dit 4♥/♠.
 - Avec 6 cartes dans la majeure, le fit est certain, donc le répondant fait une proposition à 3♥/♠.
 - ▶ L'ouvreur minimum passe, maximum il annonce la manche à 4♥/♠.
- Avec 10 à 15HL(D), la manche est certaine, sans possibilité de chelem. On impose la manche :
 - Avec 5 cartes dans la majeure : 3SA (attention, il n'y a peut-être pas de fit !).
 - ▶ Avec 2 cartes dans la majeure, l'ouvreur passe, avec 3 ou 4 cartes, il rectifie à 4♥/♠.
 - Avec 6 cartes ou + dans la majeure, le fit est certain : 4♥/♠ directement.
- Avec 16-17HL(D), zone de proposition de chelem : 4SA (avec 5 cartes) ou 5♥/♠ (avec 6 cartes et +).
- Avec 18-19HL(D), chelem certain, 6SA (avec 5 cartes), 6♥/♠ avec 6 cartes et +.

Principe : après un Texas, transformé par l'ouvreur, le répondant doit :
passer jusqu'à 7HL(D), et, à partir de 8HL(D) :
revenir à SA avec 5 cartes (proposition ou manche imposée),
nommer à nouveau sa couleur (♥/♠) avec 6 cartes ou plus (proposition ou manche).

¹ Vous avez déjà entendu parler du « capitaine », celui qui connaît le total des points, ici le répondant.

² De la même façon, 2♠ signifie « Dites 3♣ » et 3♣ signifie « Dites 3♦ ». Mais l'emploi des Texas mineurs sera développé plus tard, car il est nettement plus dangereux et compliqué. Ceci dit, vous pouvez toujours essayer (avec toujours au moins 6 cartes) !