

LE 2♣ STAYMAN (2)

Le 2♣ Stayman est la *première convention* que vous apprenez. Les conventions peuvent utiliser des enchères libres, vacantes, ou impossibles, c'est-à-dire des enchères qu'on n'aurait déclarées en aucun cas. Mais elles peuvent aussi utiliser des enchères existantes. C'est le cas du 2♣ Stayman. Dans ces circonstances, l'enchère existante disparaît et se trouve remplacée par la convention. Le 2♣ Stayman, plus que d'autres conventions, est très facile à reconnaître (c'est un 2♣ en réponse à l'ouverture d'1SA), et universellement employé dans tous les systèmes de tous les pays. Les développements peuvent varier légèrement en fonction des choix des équipes, mais se ressemblent tous. Ici, nous ne verrons que ceux du SEF.

Remarque importante : Vous trouverez, à la table, des joueurs qui disent 2♣ (Stayman) en réponse à 1SA, sans posséder de majeure 4^{ème}. Ce ne sera jamais votre cas. Ces joueurs, qui ont donc d'autres conventions, sont tenus de vous alerter, car ils sortent du système habituel.

Conséquences et implications du 2♣ Stayman :

- Le 2♣ naturel n'existe plus. C'est le prix à payer : tant pis pour ce contrat mineur (2♦ reste un arrêt¹).
 - Attention : ce 2♣, qui était un arrêt absolu, devient conventionnel² donc FORCING.
- Avec moins de 8HL, même avec une majeure 4^{ème}, on n'a pas les moyens de chercher un fit 4-4 :
 - De toute façon, il n'y a pas de manche à chercher, et sans couleur 5^{ème}, on ne cherche pas de contrat partiel au niveau de 2. On laisse jouer 1SA.
 - Jusqu'à 7H ou 8HL, il n'y a donc pas de 2♣ Stayman. Même avec 5 ou 6 ♣, ne dites pas 2♣ !

Principe : Avec 0 à 7H (ou 8HL), sur 1SA d'ouverture :
la main est considérée comme faible (pas de manche). Sans couleur 5^{ème}, on passe.
Avec 5 cartes à ♣, on passe. Avec 5+ ♦/♥/♠, on dit 2♦/♥/♠.

Réponses de l'ouvreur au 2♣ Stayman :

Le « Stayman 4 réponses » ou « Stayman 4 paliers » ou « Stayman simple ».

- L'ouvreur nomme sa majeure 4^{ème} (2♥/♠) s'il en a une, 2♦ s'il n'en a pas, et 2SA s'il a les 2.
 - 2♦ : « Je n'ai pas de majeure 4^{ème} ». Ex. : ♠AR7 ♥432 ♦ADV54 ♣D3. Séquence 1SA-2♣- ? → 2♦.
 - ▶ Remarquez que ce 2♦ n'a rien à voir avec la belle couleur ♦. C'est l'absence de majeure 4^{ème}.
 - 2♥/♠ : « J'ai 4 cartes à ♥/♠ ». Ex. : ♠32 ♥DV98 ♦RD94 ♣ARV. Séquence 1SA-2♣- ? → 2♥.
 - 2SA (attention, réponse artificielle et conventionnelle !) : « J'ai 4 cartes à ♥ ET 4 cartes à ♠ ».
 - ▶ Ex. : ♠RV107 ♥6532 ♦ADV ♣AV. Séquence : 1SA-2♣- ? → 2SA.

Principe : Le Stayman simple comporte 4 réponses : 2♦/♥/♠/SA.

Redemande du répondant :

Il existe un fit. Le répondant peut conclure ou proposer :

Ouest	Est
1SA	2♣
2♦/♥/♠/SA	?

- L'ouvreur a donc répondu 2♥/♠, en concordance avec votre main, ou 2SA.
 - A partir de 10 ou 11HLD, la manche doit être annoncée : 4♥/♠, arrêt.
 - ▶ Ex. : ♠RD10643 ♥D1093 ♦64 ♣3. Séquence 1SA-2♣-2♥- ? → 4♥.
 - ▶ Malgré vos 6 cartes à ♠, et donc le fit 6-2 connu à ♠, il faut jouer 4♥ en fit 4-4.
 - Avec 8-9HLD, manche possible si 1SA est maximum (17H) : proposition à 3♥/♠.
- Les enchères sont les mêmes sur la réponse de l'ouvreur à 2SA (« j'ai les 2 majeures »).

Il n'existe pas de fit. Le répondant revient à SA³ :

- A partir 9H (ou 10HL), la manche doit être annoncée : 3SA, arrêt.
 - Ex. : ♠ADV7 ♥1087 ♦D9876 ♣7. 1SA-2♣-2♥- ? → 3SA (sur 2♠/SA → 4♠).
 - ▶ Remarque : Dites 3SA même avec le singleton ♣. Quel autre contrat ?
- Avec 8H ou 9HL exactement, manche possible si 1SA est maximum (17H) : proposition à 2SA.

Principe : Après la réponse de l'ouvreur au 2♣ Stayman, le répondant conclut (ou propose).

¹ Pour l'instant, car bientôt, 2♦ fera partie d'une autre convention : le Texas.

² Pour l'instant, entraînez-vous à alerter le 2♣ Stayman, bien que cette convention universelle ne s'alerte en principe pas.

³ Avec une main très excentrée et une mineure 6^{ème} par exemple, le répondant peut nommer sa mineure. Mais ceci est une autre histoire... !