

REDEMANDE DE L'OUVREUR DE 1 A LA COULEUR

Rappel : Principes généraux des enchères:

- Ordre priorité : 1°) Recherche fit en majeur. 2°) Contrat à SA. 3°) Contrat en mineure.
- Changements de couleur du répondant : 1 sur 1, $\geq 5H$; 2 sur 1, $\geq 11H$ (ou 12HL), illimités.

Changements de couleur du répondant FORCING, soutiens et SA NON FORCING.

Principes généraux de la redemande de l'ouvreur :

- Un fit majeur est trouvé : l'ouvreur le dit (voir barème décrit antérieurement).
- Sinon, on continue les enchères, pour trouver un fit ou pour jouer SA. Dans ce cas, ATTENTION :

Principe : La poursuite des enchères se fait sous la barre de sécurité (table de décision).
C'est le PRINCIPE D'ECONOMIE.

La recherche du fit majeur :

La technique du « balayage », en cas d'absence de fit :

- Elle consiste à nommer une 3^{ème} couleur, si cette couleur possède 4 cartes :
 - Exemple : Avec ♠A1082 ♥RV8 ♦A102 ♣V73, vous avez ouvert d'1♣.
 - ▶ Sur la réponse d'1♥, dites 1♠.
 - Autre exemple : ♠R932 ♥5 ♦A2 ♣ARV763. Bien que ce jeu soit beaucoup plus fort, dites aussi 1♠.
- Vous voyez que cette redemande n'est pas plus précise que l'ouverture elle-même :
 - Elle commence avec l'ouverture, 12H ou 13HL et va jusqu'à 20HL.
 - Le répondant, qui a déjà parlé sur l'ouverture, et a donc forcément 5H ou plus, reparle :
 - ▶ Il dispose toujours, s'il est faible, du « SA poubelle ». Avec exactement 5H, il peut passer.

Ouest	Est
1♣	1♥
1♠	

Attention : après 3 couleurs nommées, il est rare de trouver un fit,
et on s'oriente presque toujours vers SA.

La redemande de l'ouvreur à SA nie une majeure, en général.

- Après un changement de couleur 1 sur 1, elle promet une main régulière.
- La redemande à SA remplit les « trous » de l'ouverture à SA :
 - 1SA : Exactement 12H (ou 13HL) à 14HL. Elle nie une majeure 4^{ème} annonçable au niveau de 1 :
 - ▶ Exemple : ♠RD3 ♥V1098 ♦AR ♣9763. Après ouverture d'1♣ et la réponse d'1♠ : 1SA.
 - ▶ Mais, dans le même exemple, si la réponse avait été 1♦, il eût été impératif de citer 1♥.
 - 2SA : Exactement 18 ou 19HL. Elle nie une majeure 4^{ème} annonçable.
 - Rappel : avec 15 à 17HL, on aurait ouvert directement de 1SA.

Ouest	Est
1♣	1♥
1SA	

Le répondant a déclaré SA :

Après 1SA « poubelle » du répondant (6 à 10HL) :

- Après l'ouverture d'1♠, si l'ouvreur a 4 cartes à ♥, il doit les nommer, car le répondant peut aussi posséder 4 cartes à ♥. Le répondant choisit : passe ou 2♠.
- Sur ouverture d'1♣/♦/♥, on est sûr que le répondant n'a pas 4 cartes dans 1 majeure.
- L'ouvreur additionne ses points aux 6 à 10HL du répondant :
 - ▶ Il conclut alors : passe, manche (3SA) ou proposition à 2SA.

Ouest	Est
1♠	1SA
2♥	

Après 2SA ou 3SA, enchères très précises :

- L'ouvreur additionne et conclut : soit passe, soit nouvelle proposition, soit nouvelle conclusion.

Rappel : les réponses de 1SA ou 2SA ne sont pas FORCING.