

# CONTRAT EN MAJEURE (♥/♠) APRES L'OUVERTURE DE 1SA

## Principes généraux

- Rappel : L'ouverture de 1SA (ou de 2SA) est une enchère précise : 15-17H (ou 20-21H pour 2SA).
  - Outre les points, elle promet une répartition : 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2.
- La manche en majeure (4♥/♠) est supérieure à la manche à 3SA dès qu'il y a un fit (8 cartes ou +)
  - Il faut donc l'annoncer de préférence dès que sont connus :
    - ▶ Un fit de 8 cartes au moins. En effet, le pouvoir de coupe fait gagner des levées.
    - ▶ Les points suffisants pour annoncer la manche : 27HLD (voir plus bas).
  - Avec 6 cartes à ♥ ou ♠ chez le répondant, le fit est certain (l'ouvreur a au moins 2 cartes). Avec 5 cartes chez le répondant, le fit est possible, si l'ouvreur a 3 (ou 4) cartes.

## Les points de distribution (points D)

- Avec un fit de 8 cartes au moins, et lorsque l'on joue à la couleur, on peut couper. Les couleurs courtes, inefficaces à SA ou en cas de « misfit », deviennent importantes. De même, si le nombre d'atout dépasse 8, la coupe ne vous épuisera pas facilement en atouts. On compte :
  - Doubleton : 1 point      Singleton : 2 points      Chicane : 3 points
  - Le 9<sup>ème</sup> atout connu : 2 points      Par atout supplémentaire : 1 point
  - Il convient, à la découverte du fit, de réévaluer son jeu en rajoutant tous ces points.

**Principe : Dès qu'un fit est découvert (ou certain), on REEVALUE son jeu en rajoutant les points de distribution. Les points HL deviennent les points HLD.**

## En face d'une ouverture d'1SA, avec une majeure de 6 cartes

- Avec 6 cartes, le répondant est certain du fit : donc, il révalue son jeu.
  - Exemple : ♠AD8742 ♥6 ♦D103 ♣952. H : 8, L : 2, D : 2. Total : 12.
    - ▶ Fit certain, le total des pts atteint 27, donc manche annoncée : 4♠.
- Il peut avoir un jeu insuffisant, mais l'atout majeur est préférable avec 8 cartes.
  - Ex : ♠D108742 ♥6 ♦V42 ♣954. HLD : 3 + 2 + 2 = 7.
    - ▶ Fit certain, mais manche impossible à atteindre : 2♠, **arrêt absolu**.

Ouest	Est
1SA	<u>4♠</u>

Ouest	Est
1SA	<u>2♠</u>

## En face d'une ouverture d'1SA, avec une majeure de 5 cartes

- Avec 5 cartes, le répondant espère le fit seulement, il ne révalue pas son jeu. Mais il peut avoir des points de manche (à partir de 9 points H, donc 10HL).
  - Exemple : ♠72 ♥AR842 ♦1063 ♣R94. H : 10, L : 1. Total : 11.
    - ▶ Fit incertain, mais manche certaine, car le total atteint 26 pts, assez pour 3SA (25HL ou +).
    - ▶ D'ailleurs, si l'ouvreur a le fit, 1 pt D au moins se rajoutera, assez pour 4♥ (27HLD ou +).
    - ▶ Seule enchère possible : 3♥, qui signifie : « J'ai exactement 5 cartes à ♥, choisis ta manche ». Avec 2 cartes à ♥, l'ouvreur conclut à 3SA, et avec 3 (ou 4) cartes à ♥, il dit 4♥.

Ouest	Est
1SA	<u>3♥</u>

**Principe : Avec une majeure de 5 cartes et une main de manche, face à l'ouverture d'1SA, on produit l'enchère FORCING<sup>1</sup> de 3♥/♠, qui oblige l'ouvreur à choisir entre 3SA et 4♥/♠.**

- Le répondant a 5 cartes en majeure, mais un jeu insuffisant pour aller à la manche. Au niveau de 2, le contrat en majeure est toujours supérieur à celui de 1SA, même avec 7 cartes au lieu de 8.
  - Ex : ♠7 ♥V10842 ♦1063 ♣9542. Points HL = 2.
    - ▶ Fit incertain, manche impossible, mais 5 ♥ et 2 cartes certaines en face, donc 7 cartes minimum (et peut-être 8 ou même 9) : 2♥, **arrêt absolu**.

Ouest	Est
1SA	<u>2♥</u>

<sup>1</sup> Une enchère forcing OBLIGE le partenaire à parler quel que soit son jeu.