

## LA CARTE A FOURNIR DU MORT SUR L'ENTAME

Chaque levée doit être « pesée » et « pensée ». Faire attaquer une couleur par l'adversaire est souvent bénéfique, car c'est vous (votre camp) qui jouez alors la dernière carte de la levée. L'entame n'échappe pas à cette considération. A vous de profiter au maximum de cette entame, faite à l'« aveugle ».

### A sans-atout :

- Rappel : à SA, l'entameur entame le plus souvent dans une longue, qu'il essaie d'affranchir.

### Assurer une levée dans la couleur d'entame :

- Le problème : vos 2 honneurs sont prenables (R par A, et V par D).
  - Sur l'entame du ♥7, quelle carte « passer » au mort ?
    - ▶ Le Roi ? : Si l'As est à droite et la Dame à gauche, vous ne ferez aucune levée dans la couleur. Si l'As est à gauche, vous ferez une levée.
    - ▶ Le 2 ? : Si la Dame est à droite elle fera la levée, mais R et V ne pourront être pris simultanément par l'As, et vous gagnerez toujours une levée ultérieurement.
- Vous voyez que passer le Roi permet de faire une levée 1 fois sur 2, passer le 2 assure une levée.



**Principe :** Quand le déclarant possède un honneur non maître dans chaque main, fournir un petit du mort (petit en second, règle générale) permet d'assurer une levée.

### Prendre la meilleure chance de faire une levée :

- Le problème : votre seul honneur est second au mort, Roi ou Dame.
  - Sur l'entame d'un petit, quelle carte « passer » au mort ?
    - ▶ Si vous avez le Roi, mettez-le, il peut gagner (une chance sur 2).
    - ▶ Si c'est la Dame (diagramme) ? Une seule chance (infime) : que l'entameur ait entamé sous AR, ce qui est possible à SA. Donc, passer la Dame, seule possibilité...



**Principe :** Le déclarant doit toujours passer un gros honneur second du mort, sauf s'il possède une « carte d'appui » dans sa main.

### Assurer une seconde levée :

- Le problème : Cette fois, vous avez la fourchette As-10 dans la main.
  - Sur l'entame d'un petit, quelle carte « passer » au mort ?
    - ▶ Si vous passez la Dame, Est couvrira du Roi : une seule levée.
    - ▶ Si vous mettez le 2, Est jouera soit le Roi (pris de l'As, et la Dame fera la 2<sup>ème</sup> levée), soit le 8 (et c'est le 10 qui gagnera). Toujours 2 levées.
    - ▶ Remarque : si Est a le Valet, c'est la même chose : 2 levées en passant petit.



**Principe général avec des honneurs séparés :**  
Laissez l'adversaire fournir un honneur en premier.

### A la couleur :

- La réflexion du déclarant doit tenir compte de sa connaissance des entames à la couleur :
  - L'adversaire n'entame sûrement pas sous un As (le déclarant ferait une levée avec une carte que l'As aurait pu capturer).
  - Il entame souvent tête de séquence avec 2 cartes équivalentes seulement : Au déclarant d'en profiter (diagramme) ! :
    - ▶ L'entame du Roi promet la Dame, qui est donc avant le Valet !
    - ▶ Il suffit de prendre avec l'As et de jouer ultérieurement le 2 vers le Valet...



**Résumé :** A l'atout, l'entameur n'attaque pas sous l'As et entame dans des séquences de deux honneurs.  
Au déclarant d'en tirer parti...

- En résumé, on ne peut rien apprendre par cœur, il faut réfléchir à chaque situation. Sachez que le « Dictionnaire des managements de couleur » (Roudinesco) comporte 60 000 combinaisons...