

LA CARTE A FOURNIR DU MORT SUR L'ENTAME

Chaque levée doit être « pesée » et « pensée ». Faire attaquer une couleur par l'adversaire est souvent bénéfique, car c'est vous (votre camp) qui jouez alors la dernière carte de la levée. L'entame n'échappe pas à cette considération. A vous de profiter au maximum de cette entame, faite à l'« aveugle ».

A sans-atout :

- Rappel : à SA, l'entameur entame le plus souvent dans une longue, qu'il essaie d'affranchir.

Assurer une levée dans la couleur d'entame :

- Le problème : vos 2 honneurs sont prenables (R par A, et V par D).
 - Sur l'entame du ♥7, quelle carte « passer » au mort ?
 - ▶ Le Roi ? : Si l'As est à droite et la Dame à gauche, vous ne ferez aucune levée dans la couleur. Si l'As est à gauche, vous ferez une levée.
 - ▶ Le 2 ? : Si la Dame est à droite elle fera la levée, mais R et V ne pourront être pris simultanément par l'As, et vous gagnerez toujours une levée ultérieurement.
- Vous voyez que passer le Roi permet de faire une levée 1 fois sur 2, passer le 2 assure une levée.



Principe : Quand le déclarant possède un honneur non maître dans chaque main, fournir un petit du mort (petit en second, règle générale) permet d'assurer une levée.

Prendre la meilleure chance de faire une levée :

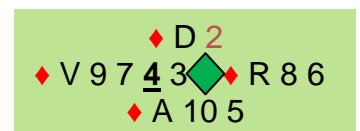
- Le problème : votre seul honneur est second au mort, Roi ou Dame.
 - Sur l'entame d'un petit, quelle carte « passer » au mort ?
 - ▶ Si vous avez le Roi, mettez-le, il peut gagner (une chance sur 2).
 - ▶ Si c'est la Dame (diagramme) ? Une seule chance (infime) : que l'entameur ait entamé sous AR, ce qui est possible à SA. Donc, passer la Dame, seule possibilité...



Principe : Le déclarant doit toujours passer un gros honneur second du mort, sauf s'il possède une « carte d'appui » dans sa main.

Assurer une seconde levée :

- Le problème : Cette fois, vous avez la fourchette As-10 dans la main.
 - Sur l'entame d'un petit, quelle carte « passer » au mort ?
 - ▶ Si vous passez la Dame, Est couvrira du Roi : une seule levée.
 - ▶ Si vous mettez le 2, Est jouera soit le Roi (pris de l'As, et la Dame fera la 2^{ème} levée), soit le 8 (et c'est le 10 qui gagnera). Toujours 2 levées.
 - ▶ Remarque : si Est a le Valet, c'est la même chose : 2 levées en passant petit.



Principe général avec des honneurs séparés :
Laissez l'adversaire fournir un honneur en premier.

A la couleur :

- La réflexion du déclarant doit tenir compte de sa connaissance des entames à la couleur :
 - L'adversaire n'entame sûrement pas sous un As (le déclarant ferait une levée avec une carte que l'As aurait pu capturer).
 - Il entame souvent tête de séquence avec 2 cartes équivalentes seulement : Au déclarant d'en profiter (diagramme) ! :
 - ▶ L'entame du Roi promet la Dame, qui est donc avant le Valet !
 - ▶ Il suffit de prendre avec l'As et de jouer ultérieurement le 2 vers le Valet...



Résumé : A l'atout, l'entameur n'attaque pas sous l'As et entame dans des séquences de deux honneurs.
Au déclarant d'en tirer parti...

- En résumé, on ne peut rien apprendre par cœur, il faut réfléchir à chaque situation. Sachez que le « Dictionnaire des managements de couleur » (Roudinesco) comporte 60 000 combinaisons...